

TRPG シナリオ作成大全 Vol. 2 アンケート

お名前 (ハンドル) * _____

連絡先 * _____

* それぞれ任意です。

	よかった	分かりやすかった
TRPGシナリオ作成入門 (氷川霧霞)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
レンガ積み上げ方式の紹介 (Enbos)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
いい加減なマスターのなり方 (白河日和)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
完全自作シナリオを手がける前に (玄兎)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
クトゥルフシナリオ改造の手引き (氷川霧霞)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ダブルクロス 初心者シナリオ作成 (黒兎そよ)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
一人でシナリオを作らなくてもいいんじゃないですか? (丹川幸樹)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
コラム: マスター入門者向けシステム	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
シーン独立型シナリオ (氷川霧霞)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TRPG シナリオいくつかの読み方 (玄兎)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
戦闘バランスってどう取るの? (丹川幸樹)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

感想・ご意見